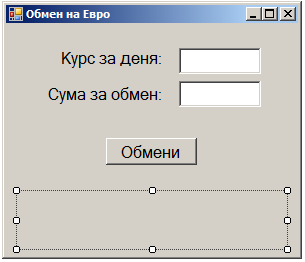
**Задача 10: Обмен на валута**

1. Създайте в работната си папка нов проект на C# от тип Windows Application с име change\_klass, където klass е името на класа Ви (*Пример: calculator\_9a*).

1. Добавете подходящите елементи, така че да се получи следния интерфейс (виж указанията по-долу):



1. Настройки на формата:
   * Цвят на фона – по избор
   * Размери – 300 х 250
   * Стартова позиция – в центъра на екрана
2. Настройки на елементите:
   * размер на символите – 12
   * Настройки на етикета отдолу: Autosize: false, подравняване на текста – в средата (вертикално и хоризонтално), размери – по избор (с ширина поне 200px)
   * Етикетa под бутона първоначално да e празен
3. Действия
   * При натискане на бутона, програмата изчислява суматав лв., която трябва да получи потребителя
   * Ако въведената сума за обмен надвишава 200 евро, в полето отдолу да се изпише „Не може да обмените толкова голяма сума“
   * В случай, че сумата е до 200 евро да се изписва „Вие получавате X лева“, където X е сумата в лева, изчислена от програмата