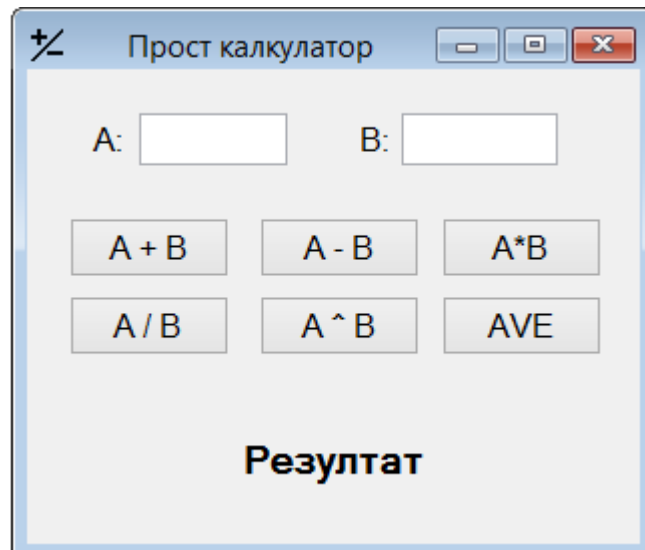


Задача 4: Прост калкулатор

1. Създайте в работната си папка нов проект на C# от тип Windows Application с име calculator_klass, където klass е името на класа Ви (Пример: calculator_9a).
2. Добавете подходящите елементи, така че да се получи следния интерфейс (виж указанията по-долу):



3. Настройки на формата:
 - Цвят на фона – по избор
 - Размери (вкл. за минимален и максимален) – 320 x 270 (или други по избор)
 - MaximizeBox и MinimizeBox -> False (без бутони за смяна на размера)
 - Текст в заглавната лента – „Прост калкулатор“
 - Стартова позиция – в центъра на екрана
 - Икона – създайте подходяща с <http://www.favicon.cc/>.
4. Настройки на елементите:
 - **шрифт** - Microsoft Sans Serif, размер на символите – 12, за етикета с резултата – 14, с удебелен текст
 - **размери:** на бутоните -> 80 x 30, на етикета с резултата -> 270 x 60, останалите елементи по избор
 - **етикета с резултата** – с центриран текст и свйство AutoSize -> False
 - **надписи на бутоните и етикетите** – според модела
 - **имена на елементите** – за текстовите полета **a** и **b**, за бутоните – **plus**, **minus**, **po**, **deleno**, **stepen**, **sredno**, за етикета с резултата – **result** (може и други имена, но задължително изписани на латиница)

5. Действия – според бутоните

Примери:

За бутона plus

```
double suma=double.Parse(a.Text)+double.Parse(b.Text);  
rezult.Text=suma.ToString();
```

За бутона deleno

```
if (double.Parse(b.Text)==0) MessageBox.Show("Делителят не може да е 0 !");  
else {  
    double chastno=double.Parse(a.Text)/double.Parse(b.Text);  
    rezult.Text=chastno.ToString();  
}
```

За степенуването

```
double st=Math.Pow(double.Parse(a.Text), double.Parse(b.Text));  
rezult.Text=st.ToString();
```

6. Възможности за подобряване (опитайте сами):

- Добавяне на конструкцията try ... catch за всички бутони, която при въвеждане на текст по погрешка извежда съобщение за грешни данни

Пример: за бутона plus

```
try {  
    double suma=double.Parse(a.Text)+double.Parse(b.Text);  
    rezult.Text=suma.ToString();  
}  
catch {  
    rezult.Text="Грешни входни данни";  
}
```

- Разширяване на възможностите, така че да може да се пресмята остатък от деление на a и b, процент на a от b, $\sqrt[b]{a}$, $\sqrt{a * b}$, min(a,b), max(a,b), $\log_b a$, sin(a+b), sin(a-b), cos(a+b), cos(a-b), tg(a+b) и тн.
- Добавяне на бутони за нулиране и изход