Запознаване със C ++

1. Структура на програма на C++

**Заглавни файлове**

Функции

**Главна функция**

**Пример:**

**#include<iostream.h> //zaglaven file**

**#include<conio.h>**

**void main () {**

**clrscr (); //изчиства екрана**

**оператори //всеки завършващ с ;**

**getch(); //изчаква натискане на клавиш**

**}**

1. **Типове данни**
   1. **Константа – има само 1 стойност**
   2. **Променлива – има множество стойности, и в различни моменти има различни ст-ти**
   3. **Типове**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Тип** | **Брой байтове** | **стойности** |
| **unsigned char** | **1** | **0 .. 255** |
| **char** | **1** | **-128 .. 127 / символен** |
| **unsigned short (unsigned)** | **2** | **0 .. 65 535** |
| **short (Int)** | **2** | **-32 768 .. 32 767** |
| **long(Int)** | **4** | **Приблизително: -/+ 2 милярда** |
| **unsigned long (unsigned)** | **4** | **От 0 до приблизително 4 млрд.** |
| **float** | **4** | ***с точност 11-12 знака*** |
| **double** | ***8*** | ***с точност 15-16 знака*** |

**Примери:**

**char ocenka;**

**float teglo;**

**short t;**

**float sr\_uspeh;**

**int a, b, c;**

1. **Основни оператори**
   1. **Оператор за присвояване =**

**b=3; //b e 3**

**b=b+5; //b става 8, 3 се забравя**

* 1. **Оператор за отпечатване на екрана**

**cout<<израз за отпеатване;**

**Примери:**

**cout<<2;**

23

5235

hello

**cout<<3<<endl;**

**cout<<2+3;**

**cout<<2<<3<<2+3;**

**cout<<endl<<”hello”;**

* 1. **Оператор за въвеждане от клавиатурата**

**cin>>променлива;**

**Примери: cin>>teglo;**

**Задачи:**

1. По въведени 2 страни на правоъгълник да се намерят лицето и обиколката му.
2. Да се намери средно аритметичното на 2 числа.
3. По въведени инчове, да се изведе дължината в сантиметри.
4. По въведена сума в паунди да се изведе в лева.