

ОПИСАНИЕ
НА ИНТЕРДИСЦИПЛИНАРЕН ПРОЕКТ
Силвия Бобекова – старши учител по английски език

Име на проекта (тема)	Speaking Literature Legends Литературните легенди говорят (стр.147-150) (Влиятелни за България или англо-говоряща страна автори) <i>A book is a dream you hold in your hands!, Neil Gaiman</i>	
Вид на проекта и участници	Интердисциплинарен проект Ученици – 9. клас	
Цели на проекта (според стандартите)	Учениците ще знаят: 1. Принос на моята родина към глобалното културно и историческо наследство 2. Гражданско образование 3. Междупредметни връзки – ИТ, БЕЛ, История и Цивилизации	Учениците ще могат: 1. Да работят в екип 2. Да проучат, анализират и синтезират информация от Интернет 3. Да ползват надеждни източници на информация 4. Да прилагат ИКТ в образованието – изработка на е-книга
Очаквани резултати: (знания и умения на учениците по стандартите)	1. Развиване на умения за обучение и новаторство (творчество, критично мислене и решаване на проблеми, комуникация и сътрудничество). 2. Развиване на информационни, медийни и технологични умения (информационна, медийна грамотност и грамотност в областта на ИКТ). 3. Житейски и кариерни умения (гъвкавост и адаптивност, инициативност и самостоятелност, социални и интеркултурни умения, продуктивност и отчетност, лидерство и отговорност).	

Дейности и задачи

ПОДГОТОВКА:

Дейност 1. Запознаване с целите на проекта и крайния продукт е-книга. Опитайте се да работите съвместно!

Дейност 2. Избор на лидер, разпределяне на отговорностите, поставяне на отговорници и срокове за изпълнение (по-ранни от крайния, за да има време за редактиране и коригиране). Избор на редактор и коректор.

ИЗСЛЕДВАНЕ И ПИСАНЕ:

Дейност 3. Проучване и събиране на информация и снимки в споделена Гугъл папка/ документ. Споделете я с участниците в екипа и мен silvia.bobekova@nbnet.org с право на Редактиране.

1. Използвайте Приложението <https://blabberize.com/> , за да направите говорещи образите на:
 - Ботев, Вазов, Вапцаров, Яворов, Елин Пелин
 - Shakespeare, W. B. Yeats, Luis Carrol, Charlotte Bronte, J.R.R. Tolkien, Daniel Deffoe
2. Запишете се говорейки от 1л. ед.ч. – живот и творчество
3. Преди да започнете, изгледайте примера за Шекспир (up to two minutes)
<https://drive.google.com/file/d/1VwqLOYmhNVwyDzotE0D3QhCIMXUORL7g/view?usp=sharing>

Дейност 4. Изготвяне на съдържание на книгата

Първи стъпки с Book Creator <https://qoo.gl/wZzi3i>

1. Глава 1. Въведение: Говорещите литературни легенди – стр.147-150
2. Глава 2. Български автори – стр.149 (живот и творчество-есенцията, която има влияние върху творчеството и родината)
3. Глава 3. Световно-известни говорещи личности – стр.148/149
4. Глава 4. Заключение – Какво вдъхнови авторите да пишат книги?

Дейност 5. Прикачване на *видеата .mp4* (с хиперлинкове), *снимките* и изготвяне на *въпросник* с цел проверка на знанията на читателите – изберете поне 5 български и 5 чужди изучени автори, за които да зададете по един въпрос.

1. Използвайте <https://quizizz.com/>
2. Отговорниците създават ученически акаунт за правене на въпросник (quiz), подбират минимум 10 интригуващи и поучителни въпроси за различни автори и творби (стр.150)
3. Създавате акаунт и *игра* в избран темплейт от <https://learningapps.org/index.php?page=2&s=&category=89>
4. Линкът за споделяне се вгражда в книгата.

Дейност 6. Подберете подходящи корици за книгата. Бъдете креативни!

ПРЕЗЕНТИРАНЕ и ОЦЕНЯВАНЕ:

Дейност 7. Лидерът на екипа и един ко-лидер презентират крайния продукт със събраната информация (видеа) за авторите, въпросник и игра от електронната книга.

Дейност 8. Сравняване на три вида оценяване – самооценяване, индивидуално и екипно оценяване.

Дейност 9. Оценяване качеството на книгата с Ментиметър.

	Дейност 10. Споделяне на книгата в социалните мрежи в публичното пространство.
Краен продукт	Изготвяне на е-книга „Speaking Literature Legends“ Литературните легенди говорят (работа в екип)
Измерване и оценяване на резултатите от проекта	1. Рубрики за оценяване на всяка дейност (съдържание, граматика, лексика, правопис, гладко говорене/четене). 10т. 2. Критерии за оценяване на качествено и вярно поднесена информация. 10т. 3. Рубрики за оценяване и представяне на е-книгата „Традиционни фестивали и празненства“. 10т. 4. Поставя се средната оценка от самооценка, индивидуална и екипна дейност.
Продължителност на проекта	1 месец Краен срок: 25 март 2019
Училищни проекти, с които проектът си кореспондира: - Проект „Иновативно училище“: Проектно-базирано обучение, интердисциплинарни, трансдисциплинарни уроци, вертикално ПУО, критериални матрици; критическо мислене; - Проект „ТИМ-Технологии и Иновативни Методи“ – Образование в 21-ви век; Уеб решения в класната стая.	



Web link: <https://learningapps.org/display?v=puogrdgnc19>

Embed link: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=puogrdgnc19" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe>`