5. Инструменти за селектиране. Работа със селекции?

- 1. Геометрични селекции
 - а. Rectangular Marquee Tool (M) селектира правоъгълна област
 - b. Elliptical Marquee Tool (M) селектиране на овал
 - с. Single Row Tool селектиране на един ред от изображението
 - d. Single Column Tool селектиране на една колона от изображението



2. Настройки на геометричните селекции

0 • 🗖 🖻	Image: Teather: O px Anti-alias Style: Normal ♦ Width: ↓ Height: Refine Edge
a.	Маркиране на точен квадрат – Shift + 😳
	Маркиране на кръг – Shift + 🖸
b.	Избиране на повече от една област – Add Selection 🖭 или със Shift
C.	Изваждане на област от селекция – Subtract from Selection
d.	Сечение на селекции – Intersect with selection
Забележка: Последните 2 опции се обръщат като функции с клавиша Shift	
	Feather: 0 px
e.	Заобляне върховете на правоъгълната област при селектиране – Feather
f.	Падащо меню Style



- → Маркиране без предварителни настройки
- → Задаване съотношение/пропорция на маркираната област
- → Задава се точен размер в пиксели
- 3. Селекции "със свободна ръка" (L)



a. Lasso Tool – очертаване на произволна част от изображението "със свободна ръка". За да се получи селекция, трябва да се завърши в началната точка.

- b. Polygonal Lasso Tool многоъгълно ласо; изчертава област чрез отсечки
- c. Magnetic Lasso Tool магнетично ласо; открива автоматично контурите на изображението и прикрепва към тях чертаната със свободна ръка селекция. Той работи най-добре, когато областта, която искаме да селектираме е с добре изявени контури т. е. със значителен контраст спрямо околната й област.
- 4. Настройки на селекциите със свободна ръка



Опцията **Feather** замъглява, размазва контурите на селекцията. За да се приложи към селекция трябва да се избере Select->Modify ->Feather и в прозореца се вписва число между 0 и 250 –> OK.

Anti-alias – когато е чекнато/избрано, заглажда краищата на селекцията.

Опцията Width – определя ширината на ласото, по които търси контурите.

Опцията **Contrast** – определя чувствителността на ласото

Опцията Frequency /честота/ - определя честотата на поставяне на точките.

- 5. Селекции, базирани на контури
- 6. Селекции, базирани на цвят