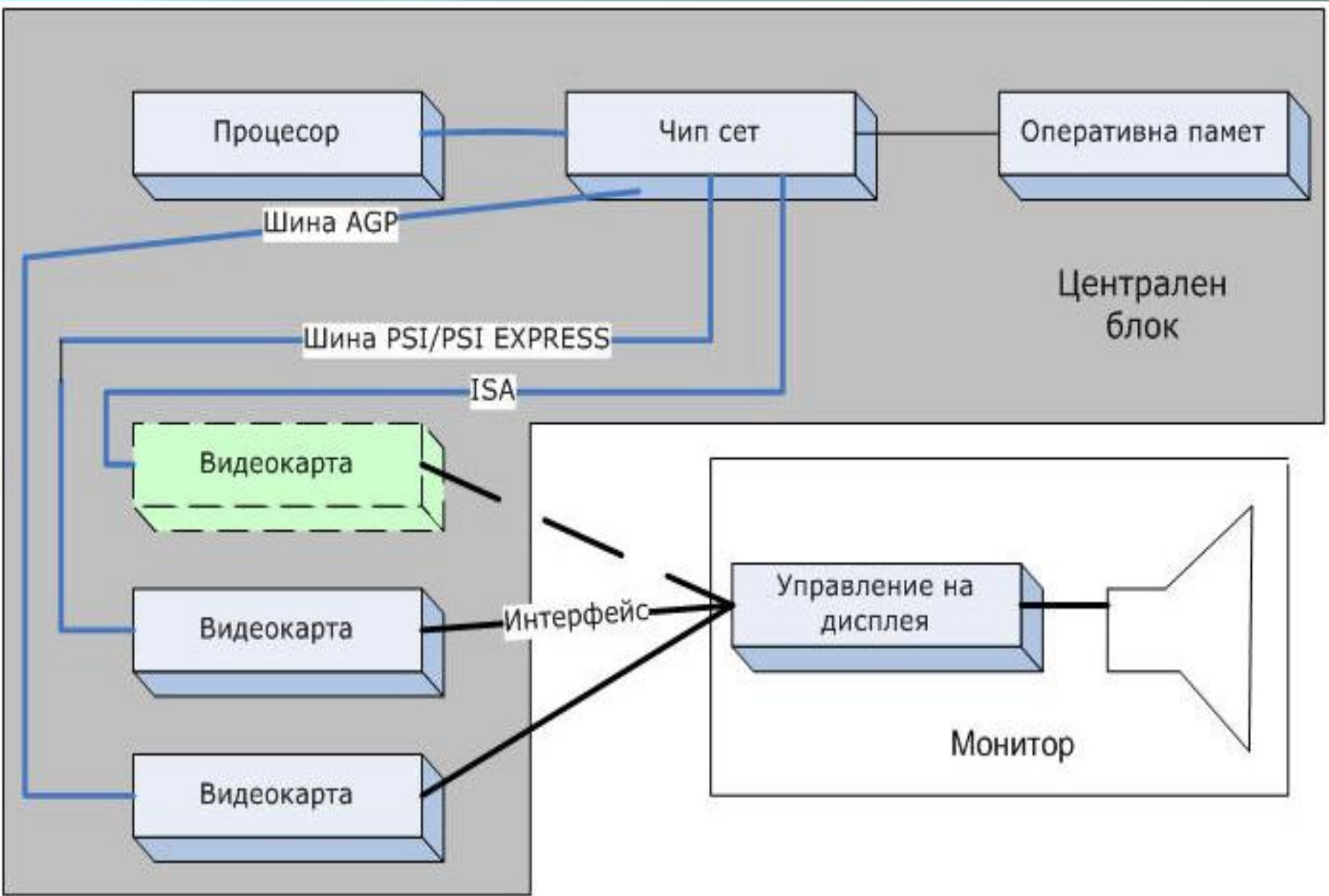


**ФУНКЦИОНАЛНА БЛОК
СХЕМА НА ВИДЕО
СИСТЕМАТА**



Дисплей

.

- ▣ Устройство, което създава изображението

Монитор

- ▣ Завършен блок, в който дисплеят се допълва с поддържащи схеми, необходими за неговата работа.

Управление на дисплея

- ▣ Преработва сигналите изпратени от компютъра, за да им се придаде онази форма, чрез която те могат да се използват от дисплея. Повечето монитори обработват сигналите в съответствие с принципите на телевизията.

Интерфейс компютър - монитор

- ▣ **DDC** - Display Data Channel
- ▣ Интерфейс за обмен на данни между компютъра и монитора. Съществуват два варианта на този интерфейс:
- ▣ **DDC 1** – едностранен, от монитора към компютъра за предаване на данни за модела на монитора параметрите на поддържаните видеорежими;
- ▣ **DDC 2** – двустранен обмен на данни.

- ▣ **DPMS - Display Power Management Signaling**
- ▣ Сигнали за управление енергопотреблението на монитора - стандарт, създаден от асоциацията VESA за многоетапно понижаване енергопотреблението на монитора. За реализация на стандарта е необходима поддръжката му от монитора. В стандарта са уговорени четири ниво:

Ниво	Определение	Резултат
0	DPMS Mode On	Мониторът се използва нормално.
1	DPMS Mode Standby	Липсва изображение, потреблението е намалено.
2	DPMS Mode Suspend	Липсва изображение, потреблението е още повече <u>намалето</u> .
3	DPMS Mode Off	Липсва изображение, потреблението е намалено до минимум.