Име и фамилия...........................................................................................................клас…………

**Попълни празните места с думичките**

***Цикъл***

***брояч***

***винаги***

***определен***

***цикъл без край***

***действията***

Когато ...................... трябва да се повторят ............................ брой пъти, се   
  
използва ........................... с ...............................

............................., който се повтаря,.............................. се нарича ............................. .

програма

Кратки и ясни инструкции

команди

цикъл

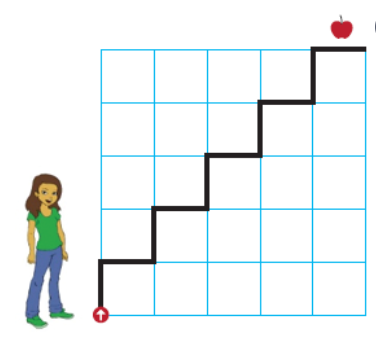
Многократно повторение на едни и същи команди

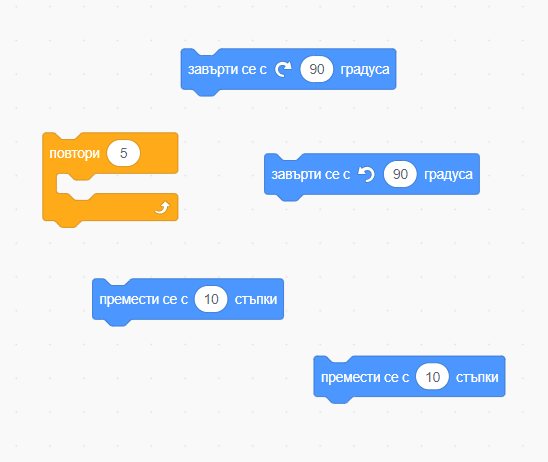
Съвкупност от инструкции за компютъра

Мони е написал код за спортна игра „Бягане с препятствия“. До финала състезателите трябва да преодолеят четири препятствия. Разстоянието между тях е три крачки. Коя последователност от действия е поставил Мони в тялото на цикъла?

Трябва ли цикълът на   
Мони да има брояч?..............................  
Каква стойност трябва да въведе в брояча?

1 2 3 4



Създай алгоритъм за движение на Аби по пътя до ябълката, начертан на изображението. Избери кои команди ще използваш от дадените: „**движение напред“, „движение назад“, „завий на място надясно“ и „завий на място наляво“.**  
   Изходната позиция е отбелязана на чертежа.   
За да стигне Аби до ябълката, направих цикъл от действията ..............................…, които повторих ..............… пъти