



## ПАРОЛА

КОМБИНАЦИЯ ОТ БУКВИ,  
ШИФРИ И ЗНАЦИ КОЯТО  
СЛУЖИ ЗА ВХОД И  
ЗАЩИТА



## БРАУЗЪР

ПРОГРАМА ЗА  
РАЗГЛЕДАНЕ НА  
УЕБСТРАНИЦИ И САЙТОВЕ



## ПОТРЕБИТЕЛ

ХОРАТА, КОИТО  
ИЗПОЛЕЗВАТ  
ИНФОРМАЦИЯТА В  
САЙТОВЕТЕ СЕ НАРИЧАТ:

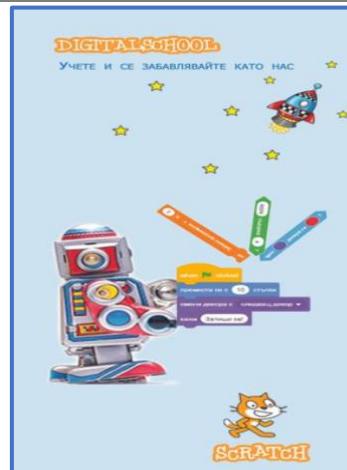


## ИНТЕРНЕТ

НАЙ-ГОЛЯМАТА МРЕЖА



ДИГИТАЛНА  
ИДЕНТИЧНОСТ  
ИНФОРМАЦИЯТА, КОЯТО  
МОЖЕ ДА БЪДЕ ОТКРИТА  
В ИНТЕРНЕТ ЗА ДАДЕНА  
ЛИЧНОСТ



ФИЗИЧЕСКА  
ИДЕНТИЧНОСТ  
ЧЕРТИ, ПО КОИТО  
РАЗПОЗНЯВАМЕ ЧОВЕКА В  
РЕАЛНИЯ СВЯТ

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## ВХОДНИ УСТРОЙСТВА

КЛАВИАТУРА, МИШКА,  
МИКРОФОН, СКЕНЕР

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## ИЗХОДНИ УСТРОЙСТВА

МОНИТОР, ТОКОЛОНИ,  
ПРИНТЕР, СЛУШАЛКИ

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## ПРОГРАМА

СЪВКУПНОСТ ОТ  
ИНСТРУКЦИИ КЪМ  
КОМПЮТЪРЯ

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## АВАТАР

ИЗОБРАЖЕНИЕ С  
ИЗМИСЛЕН ОБРАЗ, С  
КОЕТО ПОТРЕБИТЕЛЯ СЕ  
ПРЕДСТАВЯ ПРЕД  
ОБЩНОСТТА НА САЙТА.

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## ПОТРЕБИТЕЛСКО ИМЕ

ИЗМИСЛЕН ПСЕВДОНИМ, С  
КОЙТО ПОТРЕБИТЕЛЯ Е  
РЯЗПОЗВАВАН В  
ОБЩНОСТТА НА САЙТА

DIGITAL SCHOOL

УЧЕТЕ И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙТЕ КАТО НАС



## ВИЗУАЛНА СРЕДА ЗА

ПРОГРАМИРАНЕ  
СРЕДА, ПРЕДНАЗНАЧЕНА  
ЗА ПЪРВИ СТЪПКИ В  
ПРОГРАМИРАНЕТО



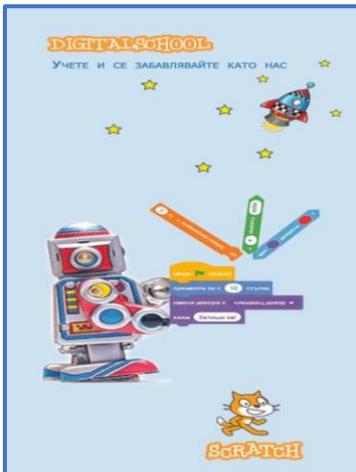
ПРОГРАМЕН КОД  
СЪВКУПНОСТ ОТ  
ИНСТРУКЦИИ КЪМ  
КОМПЮТЪРЯ



КОМАНДА  
КРАТКИ И ЯСНИ  
ИНСТРУКЦИИ



ШИКЪЛ  
МНОГОКРАТНО  
ПОВТОРЕНИЕ НА ЕДНИ И  
СЪЩИ КОМАНДИ



ПОЗИЦИЯ НА ГЕРОЯ  
(X, Y)



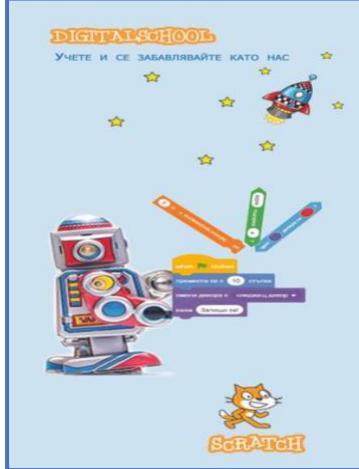
БЛОКОВЕ ЗА  
ПОСТРОЯВАНЕ НА  
ШИКЛИЧЕН АЛГОРИТЪМ  
МЕНЮ „КОНТРОЛ“



БЛОКОВЕ ЗА ОЗВУЧИВАНЕ  
МЕНЮ „ЗВУК“



## МИСЛИ И ГОВОР МЕНЮ „ВЪНШНОСТ“

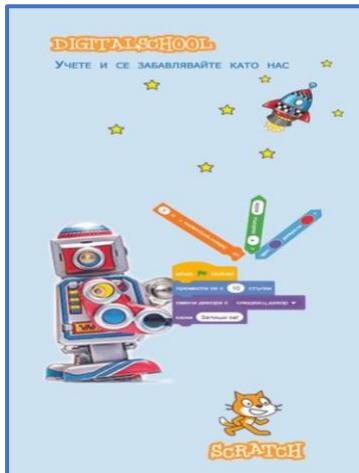


РАБОТНА ОБЛАСТ  
СЪСТОИ СЕ ОТ ОСНОВНО  
МЕНЮ И БУТОНИ ЗА  
МИШКА



## АНИМАЦИЯ

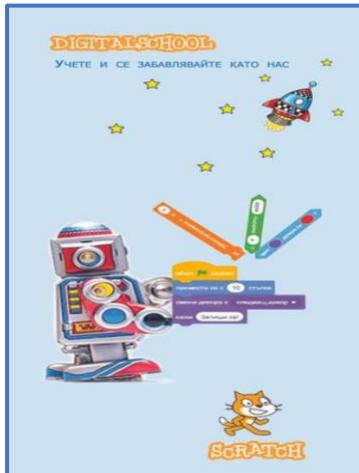
БЪРЗО,  
ПОСЛЕДОВАТЕЛНО  
ПОКАЗВАНЕ НА ОБРАЗИ НА  
НЕПОДВИЖНИ ЕЛЕМЕНТИ  
С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА  
ИЛЮЗИЯ ЗА ДВИЖЕНИЕ



ГЕРОИТЕ ВЪВ  
ВИЗУАЛНАТА СРЕДА ЗА  
ПРОГРАМИРАНЕ СЕ  
ДВИЖАТ ВЪВ ВСИЧКИ  
ПОСОКИ  
БЛОКОВЕ ЗА ДВИЖЕНИЕ



АНИМИРАНО  
ИЗОБРАЖЕНИЕ  
ПОСЛЕДОВАТЕЛНОСТ  
ОТ  
КАРТИНКИ ИЛИ КАДРИ,  
КОИТО СЕ ВИЖДАТ НА  
ЕКРАНА ЗА ОПРЕДЕЛЕНО  
ВРЕМЕ



СПРАЙТОВА АНИМАЦИЯ  
АНИМАЦИЯ, КОЯТО Е  
СЪЗДАДЕНА ВЪВ  
ВИЗУАЛНА СРЕДА ЗА  
ПРОГРАМИРАНЕ И СЕ  
УПРАВЛЯВА С КОД