



ПАРОЛА

КОМБИНАЦИЯ ОТ БУКВИ,
ЦИФРИ И ЗНАЦИ КОЯТО
СЛУЖИ ЗА ВХОД И
ЗАЩИТА



БРАУЗЪР

ПРОГРАМА ЗА
РАЗГЛЕЖДАНЕ НА
УЕБСТРАНИЦИ И САЙТОВЕ



ПОТРЕБИТЕЛ

ХОРАТА, КОИТО
ИЗПОЛЗВАТ
ИНФОРМАЦИЯТА В
САЙТОВЕТЕ СЕ НАРИЧАТ:



ИНТЕРНЕТ

НАЙ- ГОЛЯМАТА МРЕЖА



ДИГИТАЛНА
ИДЕНТИЧНОСТ
ИНФОРМАЦИЯТА, КОЯТО
МОЖЕ ДА БЪДЕ ОТКРИТА
В ИНТЕРНЕТ ЗА ДАДЕНА
ЛИЧНОСТ



ФИЗИЧЕСКА
ИДЕНТИЧНОСТ
ЧЕРТИ, ПО КОИТО
РАЗПОЗНАВАМЕ ЧОВЕКА В
РЕАЛНИЯ СВЯТ



ВХОДНИ УСТРОЙСТВА

КЛАВИАТУРА, МИШКА,
МИКРОФОН, СКЕНЕР



ИЗХОДНИ УСТРОЙСТВА

МОНИТОР, ТОКОЛОНИ,
ПРИНТЕР, СЛУШАЛКИ



ПРОГРАМА

СЪВКУПНОСТ ОТ
ИНСТРУКЦИИ КЪМ
КОМПЮТЪРА



АВАТАР

ИЗОБРАЖЕНИЕ С
ИЗМИСЛЕН ОБРАЗ, С
КОЕТО ПОТРЕБИТЕЛЯ СЕ
ПРЕДСТАВЯ ПРЕД
ОБЩНОСТТА НА САЙТА.



ПОТРЕБИТЕЛСКО ИМЕ

ИЗМИСЛЕН ПСЕВДОНИМ, С
КОЙТО ПОТРЕБИТЕЛЯ Е
РАЗПОЗНАВАВАН В
ОБЩНОСТТА НА САЙТА



ВИЗУАЛНА СРЕДА ЗА
ПРОГРАМИРАНЕ
СРЕДА, ПРЕДНАЗНАЧЕНА
ЗА ПЪРВИ СТЪПКИ В
ПРОГРАМИРАНЕТО



ПРОГРАМЕН КОД
СЪВКУПНОСТ ОТ
ИНСТРУКЦИИ КЪМ
КОМПЮТЪРА



КОМАНДА
КРАТКИ И ЯСНИ
ИНСТРУКЦИИ



ЦИКЪЛ
МНОГОКРАТНО
ПОВТОРЕНИЕ НА ЕДНИ И
СЪЩИ КОМАНДИ



ПОЗИЦИЯ НА ГЕРОЯ
(X, Y)



БЛОКОВЕ ЗА
ПОСТРОЯВАНЕ НА
ЦИКЛИЧЕН АЛГОРИТЪМ
МЕНЮ „КОНТРОЛ“



БЛОКОВЕ ЗА ОЗВУЧАВАНЕ
МЕНЮ „ЗВУК“



МИСЛИ И ГОВОР
МЕНЮ „ВЪНШНОСТ“



РАБОТНА ОБЛАСТ
СЪСТОИ СЕ ОТ ОСНОВНО
МЕНЮ И БУТОНИ ЗА
МИШКА



АНИМАЦИЯ
БЪРЗО,
ПОСЛЕДОВАТЕЛНО
ПОКАЗВАНЕ НА ОБРАЗИ НА
НЕПОДВИЖНИ ЕЛЕМЕНТИ
С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА
ИЛЮЗИЯ ЗА ДВИЖЕНИЕ



ГЕРОИТЕ ВЪВ
ВИЗУАЛНАТА СРЕДА ЗА
ПРОГРАМИРАНЕ СЕ
ДВИЖАТ ВЪВ ВСИЧКИ
ПОСОКИ
БЛОКОВЕ ЗА ДВИЖЕНИЕ



АНИМИРАНО
ИЗОБРАЖЕНИЕ
ПОСЛЕДОВАТЕЛНОСТ ОТ
КАРТИНКИ ИЛИ КАДРИ,
КОИТО СЕ ВИЖДЯТ НА
ЕКРАНА ЗА ОПРЕДЕЛЕНО
ВРЕМЕ



СПРАЙТОВА АНИМАЦИЯ
АНИМАЦИЯ, КОЯТО Е
СЪЗДАДЕНА ВЪВ
ВИЗУАЛНА СРЕДА ЗА
ПРОГРАМИРАНЕ И СЕ
УПРАВЛЯВА С КОД