STEP- BY- STEP

В тази дейност ще следвате Урок "Първи стъпки" за създаване на проект в Scratch. Щом изпълните стъпките, експериментирайте с добавяне на други Scratch блокове, за да направите и проектирате свой собствен проект.

Учениците да влязат в Scratch на адрес <https://scratch.mit.edu/>.

Шракнете върху бутона Създаване в горната част на Scratch.

Следвайте Първи стъпки с ръководството за Scratch за създаване на анимирана програма.

Учениците да добавят други блокове и експериментирайте с движение, спрайтове, външност, костюми, звук или фонове, за да направите проекта .

Нека учениците споделят своите първи творения на Scratch!

Започнете с първата карта и опитайте други карти в произволен ред:

Започнете история

Героят говори

Промяна от един фон на друг

Добавете гласа си

Щракнете върху символ

Героят се движи през сцената

Вървете на сцената

Добавете сцена



















