

ИГРИ ЗА НАЧИНАЕЩИ



ЦЕЛ

В тази дейност учениците ще създадат интерактивна игра за начинаещи. Проект, който може да бъде преразгледан и разширен по време на дейностите.



КОМПЕТЕНТНОСТИ

Знае как да подбере герои според зададения сюжет
Умее да задава основни характеристики – костюми и избира сцена



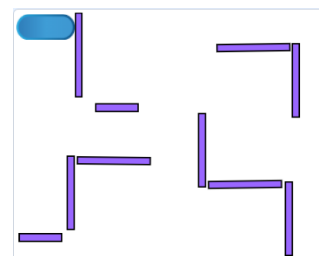
ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ

Задава правила за играта
Използва променливи за отчитане на резултата
Умее да сглоби код чрез блокове за управление на героите в играта

КАК МОЖЕТЕ ДА ИЗПОЛЗВАТЕ SCRATCH ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ИНТЕРАКТИВНА ИГРА?

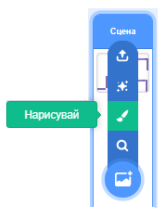
В този проект ще създадете игра. Това включва взаимодействия между спрайтове, резултат и нива. Преместете спрайт от начало на лабиринта до края, без да се докосва до стените.

MAZE

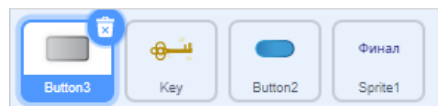


ЗАПОЧНИ СЕГА

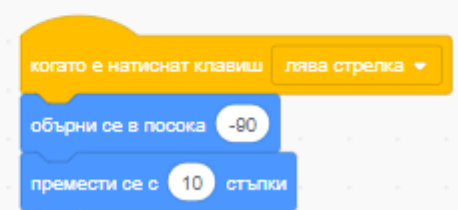
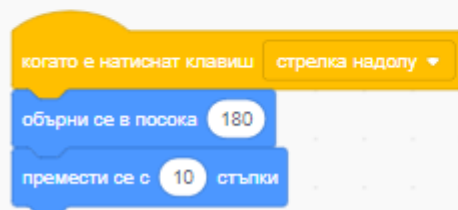
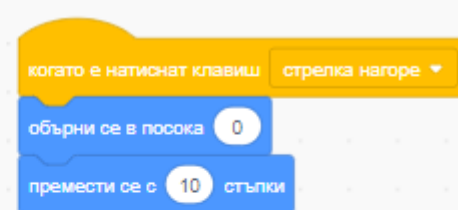
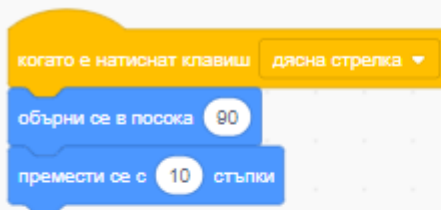
- Начертайте фон като лабиринт и използвайте различни цветове за стените и маркер за края на лабиринта.



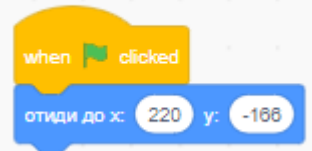
- Добавете спрайт



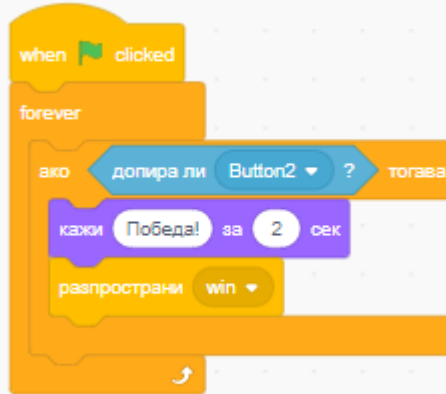
Дайте на играча контрол върху движението на спрайт в лабиринт.



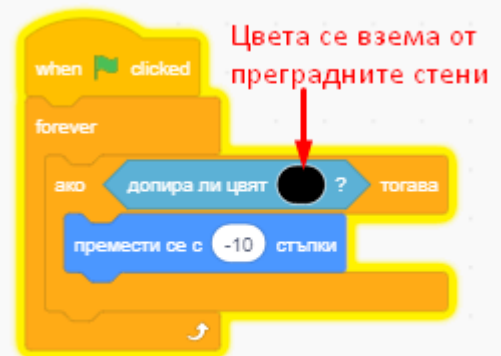
Задайте на вашия спрайт откъде да започне и отбележете началото на лабиринта.



Играчите печелят, когато блокчето докосва финал

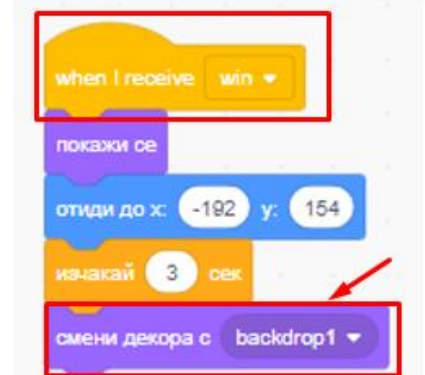
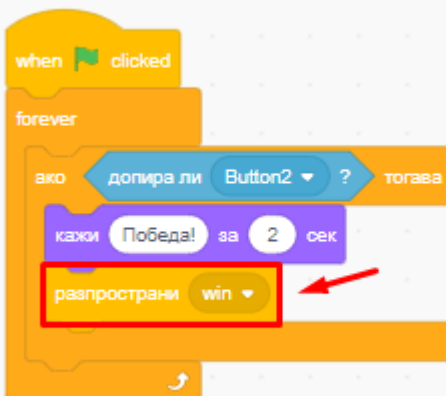


Това ще накара вашия спрайт да отскочи сините стени на лабиринта.



Цвета се взема от преградните стени

- Направете играта си интерактивна!
- Добавете няколко нива към играта си! Това може да се извършва чрез използването на различни фонове и използване на излъчващи блокове за задействане на следващото ниво.



➤ Използвайте блокове за променливи, за да запазите резултата!

➤ Експериментирайте с таймерни блокове, за да добавите нови предизвикателства за вашия лабиринт!

