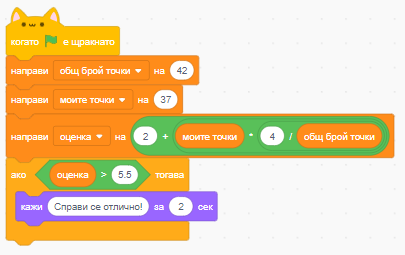
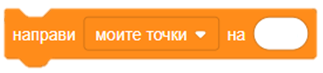
# when green flag clicked say [Междинно ниво] for (3) secsИме, фамилия………………………………………… …………………...……………………, клас ………………№ ………………….

|  |  |
| --- | --- |
| **Изчисли:**   * На колко бита са равни 4 байта ……………………………………………………………….. * На колко байта са равни 3 килобайта ………………………………………………………. * На колко килобайта са равни 15 мегабайта …………………………………………….. * На колко MB са равни 18 GB ………………………………………………………………… **4т**. | **Цикличен алгоритъм в програмирането се нарича алгоритъм, който:**   1. проверява верността на условие 2. изпълнява повече от една подпрограма 3. се изпълнява един или повече пъти 4. създава анимация   **1т**. |
| **Кой от съхранените файлове е с най - голям размер?**  **Запиши името му:** **Кой от съхранените файлове е с най - голям размер?**  **Запиши името му:** ………………………………………………………..  **Пресметни и запиши какъв размер е вcяка подпапка**.  ……………………………………………………………………………………….  ……………………………………………………………………………………….  ……………………………………………………………………………………….  **Запиши разширенията на файловете във всяка подпапка**.  *Изображения…………………………………………………………..*  *Програми…………………………………………………………………*  *Видео……………………………………………………………………….* **10т.** | |
| **Запишете от кои менюта са използваните блокове. 6т. Преведете командите.**  *Менюта*   1. *……………………………………….* 2. *……………………………………….* 3. *………………………………………*   *Команди*   1. *………………………………………..* 2. *………………………………………..* 3. *……………………………………….* | **Кой от показаните 1т.**  **блокове се използва за създаване на *събитие* в средата за блоково програмиране Scratch?** |
| **Кой от 1т**.  **показаните блокове в средата за блоково програмиране Scratch променя стойността на променливата брояч?** | **Кое отношение е вярно?** **1т**. |
| **Вярно ли е, че пълният блок за разклонение съдържа условие, действие при верен отговор и действие при грешен отговор? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно | **Вярно ли е, че в програмирането въпросите, които имат само два варианта на отговор се наричат логически изрази? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно |
| **Разгледай блоковете. Истина (true) или лъжа (false) ще се изпише?** **3т.**  ……………………………. …………………………. ……………………….. | **Вярно ли е, че операторите се използват за обработка на данни в програмния код и че това действие се нарича *„извършване на операция“?* 1т.**   1. Вярно 2. Грешно |
| **Допиши, така че да се получи вярно определение. 4т.**  Логическите ………………………………….…. са условия, които съдържат and (………..), or (………), not(……..) и се използват за проверка на сложни твърдения. | **Вярно ли е, че логическия оператор или приема две твърдения. Ако едното от тях или и двете са верни дава отговор true (истина). Показва false, когато резултатът от двете твърдения е грешен. 1т.**   1. Вярно 2. Грешно |
| **Вярно ли е, че блоковете за променливи се създават от програмиста според нуждите на неговата програма? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно | **Във визуална среда за програмиране променливите се създават в меню Sensing? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно |
| **Вярно ли е, че списъкът се създава в меню Variable? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно | **Вярно ли е, че променлива се създава от ? 1т.**   1. Вярно 2. Грешно |
| **За един сценарий……………………………. да се създаде повече 1т. Свържи блока с неговото значение. 5т.**  **от една променлива.**   1. може 2. не може | |



Скала за оценяване: