# when green flag clicked say [Междинно ниво] for (3) secsИме, фамилия………………………………………… …………………...……………………,клас ………………№ ………………….

|  |  |
| --- | --- |
| **Изчисли:*** На колко бита са равни 4 байта ………………………………………………………………..
* На колко байта са равни 3 килобайта ……………………………………………………….
* На колко килобайта са равни 15 мегабайта ……………………………………………..
* На колко MB са равни 18 GB ………………………………………………………………… **4т**.
 | **Цикличен алгоритъм в програмирането се нарича алгоритъм, който:**1. проверява верността на условие
2. изпълнява повече от една подпрограма
3. се изпълнява един или повече пъти
4. създава анимация

 **1т**. |
| **Кой от съхранените файлове е с най - голям размер?** **Запиши името му:** **Кой от съхранените файлове е с най - голям размер?** **Запиши името му:** ………………………………………………………..**Пресметни и запиши какъв размер е вcяка подпапка**.……………………………………………………………………………………….……………………………………………………………………………………….……………………………………………………………………………………….**Запиши разширенията на файловете във всяка подпапка**.*Изображения…………………………………………………………..**Програми…………………………………………………………………**Видео……………………………………………………………………….* **10т.** |
| **Запишете от кои менюта са използваните блокове. 6т.Преведете командите.***Менюта*1. *……………………………………….*
2. *……………………………………….*
3. *………………………………………*

*Команди*1. *………………………………………..*
2. *………………………………………..*
3. *……………………………………….*
 | **Кой от показаните 1т.** **блокове се използва за създаване на *събитие* в средата за блоково програмиране Scratch?**  |
| **Кой от 1т**.**показаните блокове в средата за блоково програмиране Scratch променя стойността на променливата брояч?**  | **Кое отношение е вярно?** **1т**.1.
2.
3.
 |
| **Вярно ли е, че пълният блок за разклонение съдържа условие, действие при верен отговор и действие при грешен отговор? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 | **Вярно ли е, че в програмирането въпросите, които имат само два варианта на отговор се наричат логически изрази? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 |
| **Разгледай блоковете. Истина (true) или лъжа (false) ще се изпише?** **3т.** ……………………………. …………………………. ……………………….. | **Вярно ли е, че операторите се използват за обработка на данни в програмния код и че това действие се нарича *„извършване на операция“?* 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 |
| **Допиши, така че да се получи вярно определение. 4т.**Логическите ………………………………….…. са условия, които съдържат and (………..), or (………), not(……..) и се използват за проверка на сложни твърдения. | **Вярно ли е, че логическия оператор или приема две твърдения. Ако едното от тях или и двете са верни дава отговор true (истина). Показва false, когато резултатът от двете твърдения е грешен. 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 |
| **Вярно ли е, че блоковете за променливи се създават от програмиста според нуждите на неговата програма? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 | **Във визуална среда за програмиране променливите се създават в меню Sensing? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 |
| **Вярно ли е, че списъкът се създава в меню Variable? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 | **Вярно ли е, че променлива се създава от ? 1т.**1. Вярно
2. Грешно
 |
| **За един сценарий……………………………. да се създаде повече 1т. Свържи блока с неговото значение. 5т.****от една променлива.** 1. може
2. не може
 |



Скала за оценяване: