|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| заданиеГероят ни задава задачи и въпроси. За всеки верен отговор получаваме точки. Според броя на спечелените точки получаваме звезда на знанието- повече точки- по-ярка звезда.Abby управлява хода на играта.Чрез съобщения преминава от ниво в ниво. Въвежда ни в играта и ако искаме да играем, преминаваме към ниво 1, иначе край. |  | Създаване на компютърна играУрок 25параметри на играта* Три нива- съберане, изважсане, човекът и обществота
* Точки-първо ниво- 5 задачи по1 точка
* Второ ниво: 5 задачи по 2 точки, трето ниво: 3 задачи по 3точки.
* Оценяване- до12т- «Залягай над книгите»
* 13-19т- «Добра работа»
* 20-24т- «Отлична работа»

 |
|  |  |  |
| Дава задачи от изваждане. Печелим по 2 точки. |  |   |
| Задава въпроси по човекът и обществото. Печелим по3 точки. |  | Казва ни резултата, Сбогува се. Скрива се от сцената. |

