|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| задание Героят ни задава задачи и въпроси. За всеки верен отговор получаваме точки. Според броя на спечелените точки получаваме звезда на знанието- повече точки- по-ярка звезда. Abby управлява хода на играта. Чрез съобщения преминава от ниво в ниво. Въвежда ни в играта и ако искаме да играем, преминаваме към ниво 1, иначе край. |  | Създаване на компютърна игра Урок 25параметри на играта  * Три нива- съберане, изважсане, човекът и обществота * Точки-първо ниво- 5 задачи по1 точка * Второ ниво: 5 задачи по 2 точки, трето ниво: 3 задачи по 3точки. * Оценяване- до12т- «Залягай над книгите» * 13-19т- «Добра работа» * 20-24т- «Отлична работа» |
|  |  |  |
| Дава задачи от изваждане. Печелим по 2 точки. |  |  |
| Задава въпроси по човекът и обществото. Печелим по3 точки. |  | Казва ни резултата, Сбогува се. Скрива се от сцената. |

