

Задачи за подреждане на фигури в дигитална среда чрез действията плъзгане и спускане

<https://studio.code.org/s/course1/stage/3/puzzle/2>

Задача за движение на обект по мозайка чрез блокове

<https://studio.code.org/s/course1/stage/8/puzzle/1>

Задачи за подреждане и определяне вида на блоковете

<https://studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/1>

Задачи за откриване и коригиране на грешки в готов код

<https://studio.code.org/s/course1/stage/5/puzzle/1>

Задачи за подреждане на блокове за движение на обект за образуване на дума

<https://studio.code.org/s/course1/stage/11/puzzle/1>

Задачи за последователни действия при комбинирано използване на блокове за движение

<https://studio.code.org/s/course1/stage/8/puzzle/6>

Ако искаме да опишем това действие за всеки ден от седмицата на отделен ред ще получим следния резултат:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/18/puzzle/5>

Задачи за определяне на последователността, която трябва да се повтори, за да се моделира действие във визуална среда:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/13/puzzle/2>

Задачи за определяне колко пъти трябва да се повтори дадена последователност:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/13/puzzle/4>

Движение и позициониране на герой:

https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tip_bar=home