

ИГРАТА И МОТИВАЦИЯТА ЗА УЧЕНЕ



Изготвил: Илонка Недялкова



СЪДЪРЖАНИЕ

1. Играта и децата
2. Най-добрият метод за учене
3. Игрите, извън училище и в него
4. Сериозните игри
4. Мотивирани сме да учим, чрез играта



ИГРАТА И ДЕЦАТА



Играта при децата е толкова важна, колкото любовта, храната, грижата и надеждата.

Играта е израз на радостта и забавлението. Децата развиват своята личност, позитивното отношение спрямо себе си и реализират потенциала си.

Играта отключва креативността и въображението. Тя развива умения като четене, мислене, намиране на решения и подобряване на двигателните умения.

Играейки, те се учат да управляват емоциите си и да се справят с тях. Освен това тя им помага да опознават и разбират света около себе си.

С игра, децата придобиват социални умения, учат се да градят взаимоотношения с околните, създават ценностната си система и чувството си за етика.



ИГРАТА: НАЙ-ДОБРИЯТ МЕТОД ЗА УЧЕНЕ

Ученето през призмата на играта решава един важен проблем при днешните деца, а именно липсата на концентрация.

Състезателният характер на играта помага на децата да поддържат мотивацията си да бъдат истински добри в нещо.

Игрите, които позволяват на учениците да оценят знанията си сами за себе си, дават шанс и на родителите да забележат когато детето им среща затруднения.



Игрите и DigitalKidZ

Лятната образователна програма на DigitalKidZ® Клуб и Био игри е базирана върху игровия метод и подкрепя децата да развият своята емоционална интелигентност и дигитална грамотност, паралелно с необходимите им STEM умения, умения за работа в екип, креативност и творчество – компетенциите на 21 век.



DigitalKidZ™
workshops



ИГРИТЕ В УЧИЛИЩЕ

ВЪЛНУВАЩИЯТ СВЯТ НА МАТЕМАТИКАТА

Благодарение на Jumpido деца с различни познания по математика могат да се насладят на учение чрез игра!

Използвайки устройството за засичане на движения - Кинект, учениците трябва да използват телата си, за да решат задачите.



ИГРИ И „ СПОДЕЛЕНО ” УЧЕНЕ



СЕРИОЗНИТЕ ИГРИ



Симулации и виртуални светове

Компютърната симулация е начин да се моделира ситуация от реалния свят. А *сериозен виртуален свят* е среда, която играчът може свободно да изследва в 2D или 3D вариант, приемайки идентичността на аватар (играч във виртуалния свят), играе игри и участва в онлайн общества.



МОТИВАЦИЯ ЗА УЧЕНЕ, ЧРЕЗ ИГРИ ПРИ ДЕЦА И ВЪЗРАСТНИ

- ❖ Ученето е забавно. Игрите поощряват развитието на въображението.
- ❖ По-добра визуализация.
- ❖ По-бърза обработка на информацията.
- ❖ Игрите намаляват стреса и депресията.
- ❖ Създават вдъхновяваща и подкрепяща постиженията на обучаваните среда.
- ❖ Съдействат за индивидуално и персонализирано обучение, в това число и на хора в неравностойно социално положение, хора със специфични образователни потребности.



БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!

