

# Условна команда



# Пълна форма на условната команда

□ **общ вид:**

```
if условие then  
    команда1  
else команда2;
```

□ **действие:** проверява се условието; ако има стойност **True** (вярно) се изпълнява *команда1*, ако има стойност **False** (невярно) – *команда2*

□ **особености:** ако трябва да се изпълни повече от една команда, те се ограждат с **begin** и **end**

# Кратка форма на условната команда

□ общ вид:

**if** *условие* **then**  
*команда1*;

□ **действие**: проверява се условието; ако има стойност **True** (вярно) се изпълнява *команда1*, ако има стойност **False** (невярно) – нищо не се изпълнява за тази команда

□ **особености**: ако трябва да се изпълни повече от една команда, те се ограждат с **begin** и **end**

# Задачи

1. Да се въведат две числа и да се отпечата по-голямото от тях
2. Да се въведе число и да се провери дали е валиден месец
3. Да се провери дали годината е високосна
4. Дали  $x$  принадлежи на интервала  $(a, b)$
5. Дали  $x$  се намира извън интервала  $(a, b)$
6. Да се въведе символ и да се провери дали е буква
7. Да се провери дали едно 4 цифрено число е щастливо

# Задачи

1. Да се въведат две реални числа и да се изведе колко от тях са положителни – и двете, само едното или нито едно от тях.
2. Да се въведат координатите на шахматна фигура и да се провери дали са валидни, и ако не – кой не е – реда, колоната или и двата.
3. Напишете програма, която позволява въвеждането на координатите на две фигури, и отпечатва дали първата ще вземе втората, ако първата е:
  - топ
  - офицер
  - кон
  - царица

# Край

