

# Програмиране на Паскал



Въведение

# История на езика Паскал

- създаден от Никлаус Вирт през 1970 г.
- наречен на френския математик Блез Паскал
- създаден като език за обучение по програмиране
- добива световна популярност с продуктите на фирмата Borland – първо Turbo Pascal, после Borland Delphi

# Азбука на езика

Допустими в програмите са следните символи:

- малки и главни латински букви
- цифрите от 0 до 9
- специални символи + - \* / = ( ) [ ] | < > # \$ ^ \_ . , : ; `
- разделители – интервал, табулация и нов ред

Не се прави разлика между малки и главни букви.

# Думи на езика

- **запазени (ключови) думи** – имат значение, което не може да бъде променяно. Обозначава езиковите конструкции. Например: `if, for, while, end`
- **стандартни думи** – включени в стандартните библиотеки на езика. Имат специално значение, което обаче може да бъде предефинирано. Пример: `Read, Write, Sqrt, Abs`
- **потребителски идентификатори** – за именоване на създадени от потребителя променливи, константи, типове данни и др. Трябва да започват с буква или `_` и да съдържат букви, цифри и `_`
  - Коректно: `Min, MaxN, A5, _start, AA, B105`
  - Погрешно: `10a, Sredna Suma, Nai.Malko, СУМА`

# Коментари

Части от кода на програмата, които се игнорират при изпълнението и. Служат за описание на действието ѝ или за временно изключване на част от кода. Биват три вида:

// **едноредов коментар** – важи до края на реда

{ **многоредов коментар** }

(\* **многоредов коментар** \*)

# Структура на програмата

**program** *име;*

*декларации на константи*

*декларации на типове данни*

*декларации на функции*

*декларации на променливи*

**begin**

*команди;*

**end.**

# Примерна програма на Паскал

```
program Zapoznanstvo;  
var // декларираме променлива за името на човека  
    Ime: string;  
begin  
    Write('Zdravei! Napishi kak se kazvash:');  
    ReadLn(Ime);  
    WriteLn(Ime, ' e hubavo ime!');  
    ReadLn; // за да видим резултата от програмата  
end.
```

Край

