



		<p>17. Заваряване, изрязване и сечени.</p> <p>18. Очертаване на обекти.</p> <p>19. Линии с различна форма и размер.</p> <p>20. Линии с различна форма и размер.</p> <p>21. Линии с различна форма и размер.</p> <p>22. Специални запълвания.</p> <p>23. Специални запълвания.</p> <p>24. Квадратно преливане.</p> <p>25. Задаване на макетна област. Създаване на образец.</p> <p>26. Обвиващи криви.</p> <p>27. Деформации и перспектива.</p> <p>28. Смесване на обекти.</p> <p>29. Тримерен ефект.</p> <p>30. Файлови формати за World Wide Web.</p>		<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>6- та</p> <p>7- та</p> <p>7- та</p> <p>7- та</p> <p>8- та</p> <p>8- та</p> <p>8- та</p> <p>9- та</p> <p>9- та</p> <p>9- та</p> <p>10- та</p> <p>10- та</p> <p>10- та</p>	<p>X</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p> <p>XI</p>
		<p><b>Създаване на компютърна презентация.</b></p> <p><b>Подготовка на компютърна презентация за отпечатване.</b></p> <p>1. Същност на компютърната презентация.</p> <p>2. Формати</p> <p>3. Създаване на компютърна презентация.</p> <p>4. Редактирана на компютърна презентация.</p> <p>5. Представяне на компютърна презентация пред</p>	<p>Авторски системи; прожекционен панел; мултимедийни средства; фолио; шрайбпроектор;</p>	<p><b>15</b></p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>11- та</p> <p>11- та</p> <p>11- та</p> <p>12- та</p> <p>12- та</p> <p>12- та</p>	<p>XII</p> <p>XII</p> <p>XII</p> <p>XII</p> <p>XII</p> <p>XII</p>

ИТ при решаване на проблеми	Компютърна презентация – 30 часа	публика. Особенности.	Слайд; цветови схеми; специални ефекти; поява на елемент; смяна на слайдове.	1	13- та	XII
		6. Бутони		1	13- та	XII
		7. Бутони за преход между слайдове		1	13- та	XII
		8. Бутони за събития		1	14- та	I
		9. Бутони за избор на действие		1	14- та	I
		10. Текст		1	14- та	I
		11. Графична форма		1	15- та	I
		12. Художествен надпис		1	15- та	I
		13. Изображения		1	15- та	I
		14. Изображение от файл		1	16- та	I
		15. Изображение от библиотеката ClipArt		1	16- та	I
		16. Изображение от Web – сайта на библиотеката ClipArt		1	16- та	I
		17. Ефекти за показване и скриване на обекти.		1	17- та	II
		18. Ефекти за акцент върху обект.		1	17- та	II
		19. Анимационни действия за движение на обект.		1	18- та	II
		20. Изпълнение на анимация при избор на обект.		1	18- та	II
		21. Използване на звук		1	18- та	II
		22. Използване на видео.		1	19- та	II
		23. Подготовка и отпечатване на презентационни материали.		1	19- та	II
		24. Отпечатване на презентационни материали.		1	19- та	II
		25. Разработване на проекти.		1	20- ва	II
		26. Разработване на проекти.		1	20- ва	II

		<p>27. Разработване на проекти.</p> <p>28. Разработване на проекти.</p> <p>29. Представяне на проекти.</p> <p>30. Представяне на проекти</p>		1	21- ра	III	
				1	21- ра	III	
ИТ при решаване на проблеми	Програмиране в Интернет – 20 часа	<p><b>Основни тагове в HTML – документ. Скриптов езици.</b></p>		1	21- ра	III	
		1. Основни инструменти. Тексови редактори, HTML редактори.	Web пространство; Web документ; публикуване на документ;	1	22- та	III	
		2. Структура на HTML документ. Работа с цветове.		1	22- та	III	
		3. Работа с текстл		1	23- та	III	
		4. Работа със заглавия		1	23- та	III	
		5. Работа със списъци.		1	23- та	III	
		6. Хоризонтални линии.		1	24- та	III	
		7. Хипервръзки.		1	24- та	III	
		8. Използване на изображения.		1	24- та	III	
		9. Използване на звук в страницата.		1	25- та	IV	
		10. Работа с таблици.		1	25- та	IV	
		11. Работа с таблици		Търсене на документ; извличане на документ.	1	25- та	IV
		12. Формуляри.			1	26- ма	IV
		13. Рамки.			1	26- ма	IV
		14. Използване на специални символи.			1	26- ма	IV
		15. Запознване с JavaScript			1	27- ма	IV
		16. Променливи. Математически операции.			1	27- ма	IV
17. Булеви изрази и условия. Цикли.	1	27- ма			IV		

		18. Функции. 19. Масиви. 20. Обекти.		1	28- та	IV
Интегриране на дейности в ИТ	Интергриране на дейности и документи – 25 часа	1. Разширяване на възможностите на потребителски продукти с общо предназначение чрез вградените средства за програмиране – 10 часа  2. Работа с мултимедийни продукти – 15 часа	Език за програмиране; вградени средства за програмиране; макродефиниция; структури от данни;  Мултимедия; настройки за мултимедия;  Инструкция за ползване; авторско право		28- та 28- та 29- та 29- та 29- та 30- ва 30- ва 30- ва 31- ра 31- ра 31- ра 32- та 32- та 32- та 33- та 33- та 33- та 34- та 34- та 34- та	IV IV V V V V V V V V V V V V V VI VI VI VI VI VI

					35- та	VI
					35- та	VI
					35- та	VI

АДЕМ ЗЕЙНОВ